

Praktikum/Abschlussarbeit - Virtual Reality (m/w)

Entwicklung eines 3D-Ausstellungsraums in Virtual Reality (VR)

Ihre Aufgabe

- Das Team User Experience sorgt dafür, dass die Dienstleistungen der GIGATRONIK den Endkunden begeistern
- Erschaffen Sie mit Hilfe von Virtual Reality einen interaktiven Ausstellungsraum, der emotional ansprechend ist und zeigen Sie, wie Projekt in Zukunft präsentiert werden können
- Arbeiten Sie eng verzahnt mit unseren UX Spezialisten und erstellen Sie einen virtuellen Raum, der unsere Projekte in Szene setzt, den Kunden einen Einblick in unsere Arbeit verschafft und diese begeistert
- Bringen Sie Ihre Ideen für Konzepte und Gestaltung ein und machen Sie das Ergebnis Ihrer Kreativität erlebbar
- Für die Durchführung Ihre Aufgabe werden Sie Teil des preisgekrönten Entwicklungsteams der GIGATRONIK

Unser Angebot an Sie

- Lockere und professionelle Arbeitsatmosphäre mit umfassender Betreuung
- Abwechslungsreiche Tätigkeiten kombiniert mit einer attraktiven Vergütung
- Bei großem Engagement stehen Ihnen alle Türen offen
- Neuste Technologien, welche den Weg in die Zukunft aufzeigen

Über uns

GIGATRONIK ist einer der führenden Entwicklungs- und Consultingpartner für die vernetzte Welt. An unseren Standorten in Deutschland, Österreich und der Schweiz entwickeln wir zukunftsweisende IT-Solutions und Embedded Solutions für Innovationsführer aus den verschiedensten Branchen. Wir sind Teil der europäischen Engineering- und Technologieberatungsgruppe AKKA Technologies mit rund 15.000 Mitarbeitern weltweit.

Ihr Profil

- Sie machen eine Ausbildung oder ein Studium in den Bereichen 3D-Visualisierung, Interaktionsgestaltung, Medieninformatik bzw. in einem fachlich vergleichbaren Bereich
- Sie haben Erfahrungen im 3D-Bereich und bringen
- Kreativität und Begeisterung für die Aufgabe mit. Idealerweise haben Sie schon erste Erfahrungen mit VR-Brillen (HTC Vive, Oculus Rift, ...)
- Sie bringen gute Kenntnisse in den Programmen Unity 3D, Cinema 4D und der Adobe CC mit und haben Interesse an aktuellen Virtual Reality Themen und Trends
- Sie besitzen Kenntnisse in C# und JavaScript
- Sie arbeiten gerne im Team, sind flexibel, verfügen über einen eigenständigen und ergebnisorientierten Arbeitsstil und haben eine Leidenschaft für gutes Design

Stellenkurzprofil & Ansprechpartner

Kennziffer: HPS06317
Vertragsart: Abschlussarbeit
Befristung: ja
Standort: Stuttgart

Ansprechpartner: Angelika Babitsch
Telefon: +49 711 84 96 09-348
E-Mail: karriere.stuttgart@gigatronik.com

Interesse geweckt?

Dann bewerben Sie sich jetzt online oder senden Sie uns Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen unter der Kennziffer HPS06317 an: karriere.stuttgart@gigatronik.com zu Händen von Angelika Babitsch.

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!